HOMERWORK JI: intro javascript

1. Explicación de conceptos a un niño de 12 años

* Variables: funcionan como un contenedor donde puedes meter cosas y al cual le puedes poner un nombre.
* Strings: son un tipo de dato y representan texto, se caracterizan por que el texto siempre va dentro de comillas, ejemplo: “carro rojo”
* Funciones: las funciones permiten agrupar código que luego puedes reutilizar.

Los argumentos de una función especifican los parámetros que puede tener esa función para hacer algo o dar(devolver) un resultado.

* Declaraciones if(): permiten controlar el flujo de desarrollo de una función.
* Valores booleanos: son un tipo de dato que solo pueden tener un valor, false o true. Esto puede representar un sí o no, antes o después, arriba o abajo, verdadero o falso (creo jeje).