HOMERWORK JI: intro javascript

1. Explicación de conceptos a un niño de 12 años

* Variables: funcionan como un contenedor donde puedes meter cosas y al cual le puedes poner un nombre.
* Strings: son un tipo de dato y representan texto, se caracterizan por que el texto siempre va dentro de comillas, ejemplo: “carro rojo”
* Funciones: las funciones permiten agrupar código que luego puedes reutilizar.

Los argumentos de una función especifican los parámetros que puede tener esa función para hacer algo o dar(devolver) un resultado.

* Declaraciones if(): permiten controlar el flujo de desarrollo de una función.
* Valores booleanos: son un tipo de dato que solo pueden tener un valor, false o true. Esto puede representar un sí o no, antes o después, arriba o abajo, verdadero o falso (creo jeje).

HOMERWORK Js II:

1. Explicación de conceptos a un niño de 10 años

* ***for:*** es una herramienta que repite algo muchas veces y tú puedes controlar cuantas veces quieres que se repita.
* ***&&:***  Significa “y…”. Es una herramienta que te permite comparar o comprobar entre varias cosas.
* ***||:*** Significa “o…”. Es una herramienta que te permite comparar o comprobar entre varias cosas.
* ***!:*** Significa “no…”. Es una herramienta que te permite hacer una negación de algo.